



FEDERAÇÃO DE MOTOCICLISMO DE PORTUGAL

ANEXO 2

REGULAMENTO ENDURO CLASSE HOBBY 2016

ÍNDICE

1. PARTICIPANTES
2. INSCRIÇÕES
3. MOTOCICLOS
4. ORDEM DE PARTIDA E NÚMERO
5. CARACTERÍSTICAS DAS PROVAS
6. CLASSIFICAÇÃO
7. CASOS OMISSOS

HOBBY

A Classe Hobby destina-se a promover a modalidade Enduro e a captar novos participantes e praticantes não federados, com o principal objectivo de os tornar pilotos federados.

Terá os seus eventos nas datas e locais que constam do Calendário Desportivo da Federação de Motociclismo de Portugal (FMP).

1. PARTICIPANTES

A Classe Hobby destina-se exclusivamente a pilotos não federados, a quem será concedida uma autorização de participação válida para cada evento.

Só podem participar na Classe Hobby pilotos nacionais ou estrangeiros sem licença desportiva em qualquer federação e modalidade motociclisticas nos últimos três anos (2014, 2015 e 2016).

Para os pilotos com idade inferior a 18 anos é obrigatório um “Termo de responsabilidade” de quem exerça as responsabilidades parentais, assumindo total responsabilidade pela participação do menor no evento.

Todos os pilotos Hobby participantes no evento obrigam-se a cumprir o Código Desportivo, Regulamentos e demais legislação aplicável, e aceitam submeter-se à jurisdição e disciplina da FMP.

Qualquer comportamento de qualquer participante contrário às referidas leis, códigos e regulamentos será julgada pelo Júri da Prova, sem prejuízo de outras sanções disciplinares ou criminais aplicáveis.

Os pilotos são responsáveis pelo comportamento das pessoas que integram a sua equipa e assistência, podendo ser sancionados quer pelo Júri que em processo disciplinar da FMP.

2. INSCRIÇÕES

A Classe HOBBY tem uma taxa de inscrição por prova de 50,00 Euros, que inclui o seguro de acidentes pessoais previsto nos artigos 2º, 5º, nº 1 e nº 2, e 15º do Decreto-Lei nº10/2009, de 12 Janeiro.

O Boletim de Inscrição devidamente preenchido bem como a correspondente taxa e Declaração do Piloto em como não tem quaisquer contra-indicações para a prática da modalidade, nos termos do artigo 40º, nº 2, da Lei 5/2007, de 16 de Janeiro, podem ser enviados ou entregues à Organização o mais tardar nas verificações Documentais no dia da Prova, mas sempre antes do seu início.

A Organização compromete-se a enviar uma listagem nominal dos participantes na Classe Hobby para a FMP e para a Confederação do Desporto de Portugal antes do início das provas.

3. MOTOCICLOS

Apenas poderão participar nesta Classe motociclos devidamente documentados, matriculados, incluindo o correspondente seguro de circulação obrigatório, e equipados segundo o disposto no Código da Estrada, no regulamento de Enduro da FMP, no Anexo 61 da Federação Internacional de Motociclismo (FIM) e no Regulamento Técnico de Enduro, Anexo 01 da FIM.

O simples facto de apresentar um motociclo às verificações técnicas é considerado como uma declaração implícita da conformidade do mesmo com as Normas técnicas da Prova e com o Código da Estrada em vigor. Após esta apresentação e assinatura da ficha de verificação por parte do piloto, este fica inteiramente responsável pelos elementos descritos nesta bem como pelos documentos apresentados nas verificações.

4. ORDEM DE PARTIDA E NÚMERO

A partida da Classe HOBBY deve realizar-se conforme descrito no art. 17 do Regulamento Geral de Enduro.

Os números da Classe NÃO serão NÚMEROS FIXOS para toda a época.

Os pilotos da classe HOBBY terão números brancos sobre fundo azul - Hobby (400 a 499).

A atribuição dos números da Classe Hobby é efectuada pela Organização, de preferência sequencialmente pela ordem que os pilotos se apresentem nas verificações administrativas.

É proibido recortar, tapar, ou modificar as placas de número distribuídas pelo Clube Organizador, antes ou durante o decurso da prova. A pena do incumprimento desta regra é a exclusão.

5. CARACTERÍSTICAS DAS PROVAS

A Classe HOBBY terá percursos alternativos nas zonas de maior dificuldade e efectuará apenas duas voltas ao percurso em cada dia de prova.

A Classe HOBBY percorrerá as Especiais Extreme parcialmente ou não as percorre, consoante avaliação da Comissão de Enduro.

6. CLASSIFICAÇÃO

A Classe Hobby não pontua para qualquer Campeonato ou Troféu, tendo apenas uma classificação por prova onde serão distribuídos troféus aos três primeiros classificados.

7. CASOS OMISSOS

No que este Regulamento fôr omissos, rege o Regulamento Geral de Enduro, e os restantes Regulamentos de Enduro e Códigos desportivos da FMP e FIM.